

I. Les commandes :

- Compilation sans édition de liens

```
$ gcc -c // pour le C $ g++ -c // pour le C++
```

création de fichier.o

- Edition de liens seule : avec un seul .o

```
$ gcc -o // pour le C $ g++ -o // pour le C++
```

fichier.o devient un exécutable (sans l'option -o {=output} gxx retourne l'exécutable dans a.out)

- Edition de liens seule : avec plusieurs .o

```
$ gcc -o // pour le C $ g++ -o // pour le C++ $ gxx -o *.o //pour utiliser tous les .o  
du repertoire courant
```

les fichierx.o deviennent un exécutable (sans l'option -o {=output} gxx retourne l'exécutable dans a.out)

- Edition de liens seule : avec librairie libFonction.a ou .so et librairie mathématiques standard

```
$ gcc -o -lm -L{chemin/lib} -lFonction // pour le C $ g++ -o -lm -L{chemin/lib} -lFonction  
// pour le C++
```

création de l'exécutable et le nomme fichier1 , -lm compile avec la librairie math qui est installé par défaut et -L{chemin/lib} répertoire ou se trouve la librairie .a ou .so

- Compilation + édition de liens

```
$ gcc -o // pour le C $ g++ -o // pour le C++
```

créé directement l'exécutable sans .o (généralisé temporairement)

- Exécution

```
$ ./nom_fichier ou $ nom_fichier
```

exécute le fichier exécutable dans le terminal

II. Les options de compilation :

- `-DNOM` : compile une partie du code comprise entre deux balises spécifiques, utile pour le debuggage.

```
$ gcc -c fichier.c -DNOM
```

avec écrit dans votre code la partie suivante :

```
... #ifeq NOM //blabla #endif ...
```